



# SAJ/PG 5

Versão 2.0

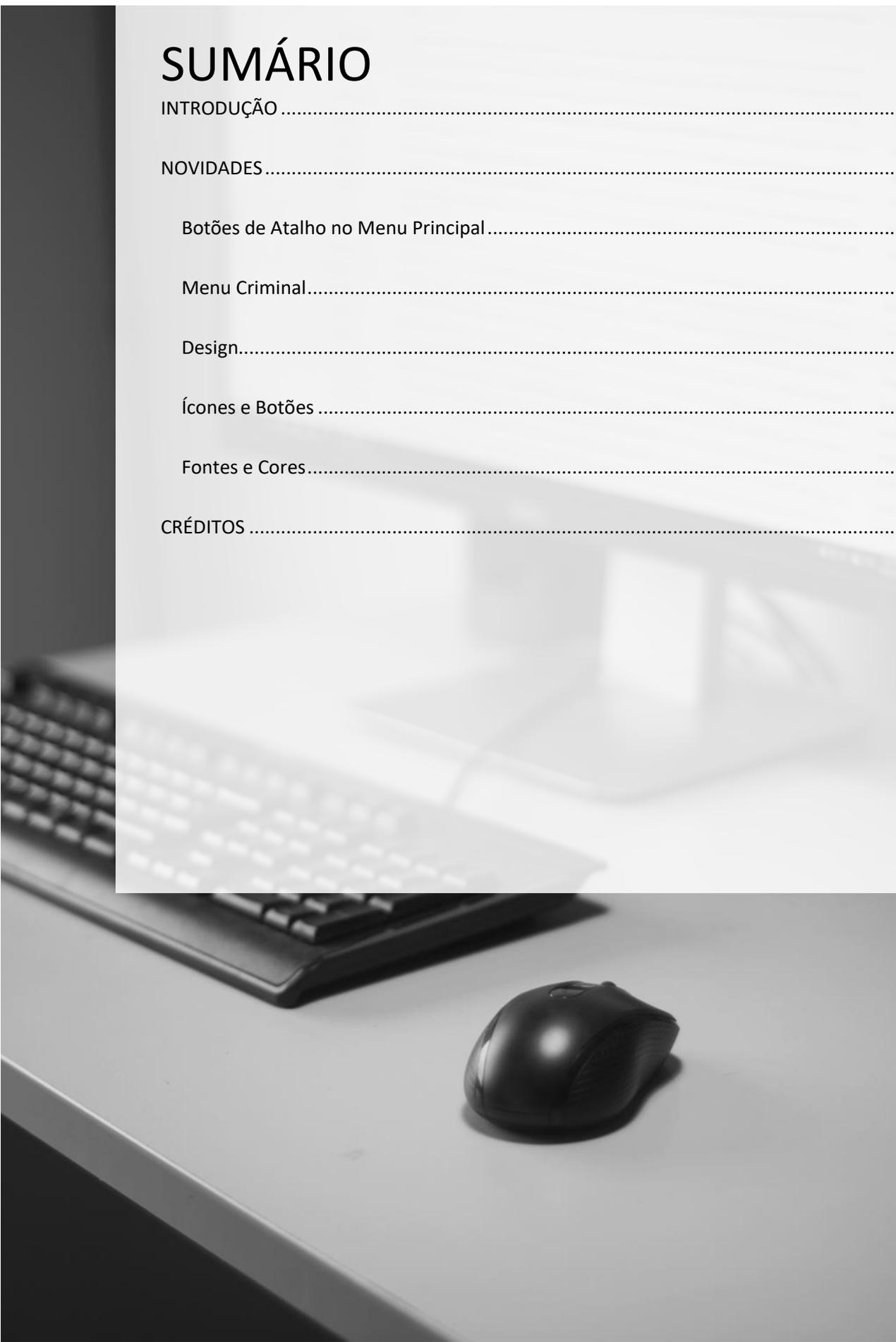


(Atualizado em 06/07/2020)

**SGP 6 – Diretoria de Capacitação, Desenvolvimento de Talentos, Estenotipia e Novos Projetos**

# SUMÁRIO

INTRODUÇÃO .....	3
NOVIDADES .....	3
Botões de Atalho no Menu Principal .....	3
Menu Criminal .....	4
Design .....	4
Ícones e Botões .....	5
Fontes e Cores .....	6
CRÉDITOS .....	7



# INTRODUÇÃO

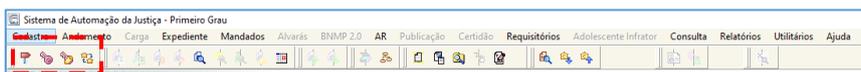
A versão 2.0 do SAJ traz um visual muito mais intuitivo, com foco na sua experiência com o sistema. As mudanças de layout foram desenvolvidas a partir de estudos de usabilidade, testes práticos e feedback dos usuários.

## NOVIDADES

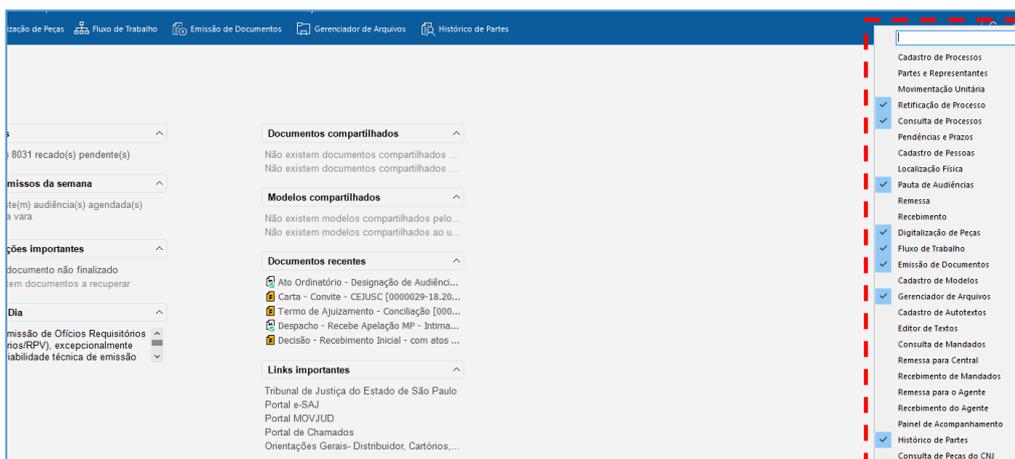
Analisaremos a partir deste ponto, de maneira pontal, as algumas das principais alterações realizadas, comparando-as lado a lado com os cenários anteriores.

### Botões de Atalho no Menu Principal

Primeiramente, destaque-se que os botões **Alterar Lotação** e **identificação do usuário** foram deslocados para o lado direito, destacando-os das demais atividades realizadas diretamente no sistema.



Além disso, o menu principal foi alterado de maneira a permitir sua personalização pelo usuário, de maneira a facilitar a utilização das principais funções disponíveis nesta etapa, anteriormente fixa. Assim, o usuário poderá **incluir ou excluir botões de atalho para diversas atividades realizadas**, por simples seleção dos botões clicando no ícone .

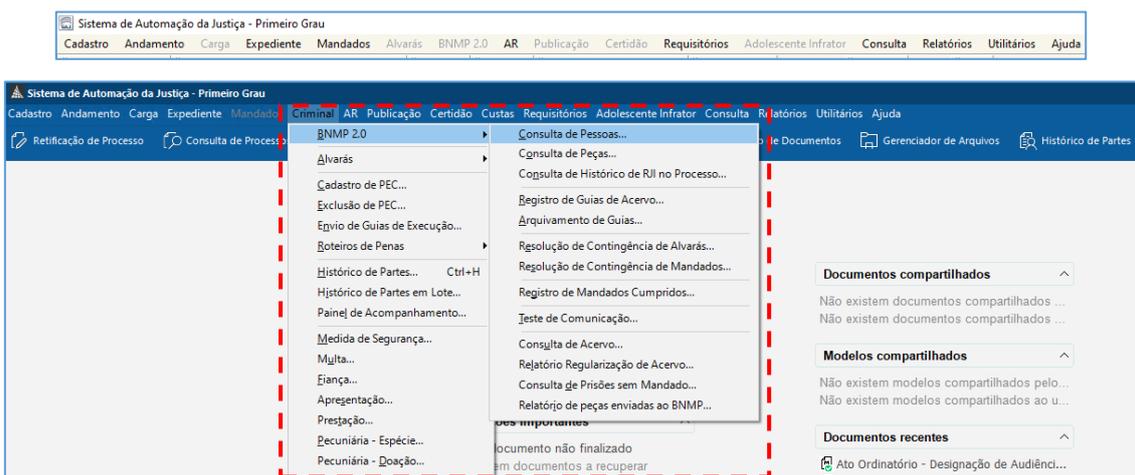


Como exemplo, podemos manter ou excluir da visualização o atalho “Histórico de Partes”, utilizado em maior escala apenas em algumas competências e por servidores que desempenham atividades específicas.



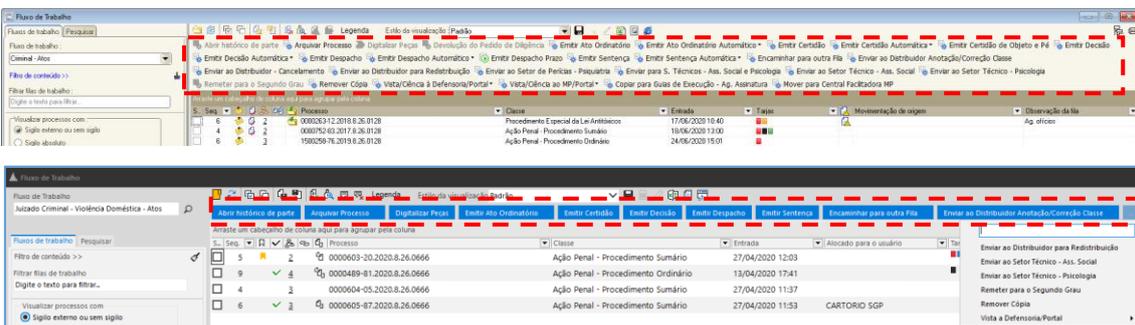
## Menu Criminal

Novo menu “Criminal” foi introduzido agrupando diversas atividades, agilizando assim sua localização. Observe que o item “BNMP 2.0” foi inserido dentro desse menu.

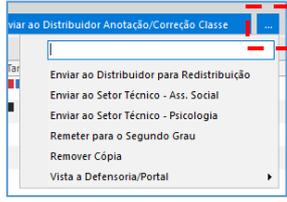


## Design

A alteração do design de diversas telas e ambientes de trabalho dentro do sistema foi realizada por meio de estudo das funções mais utilizadas pelos usuários do sistema e feedback de diversas solicitações feitas por estes. Entre estas, destacam-se algumas alterações na visibilidade dos botões de atividades conforme relevância/maior utilização, agora em uma única linha.

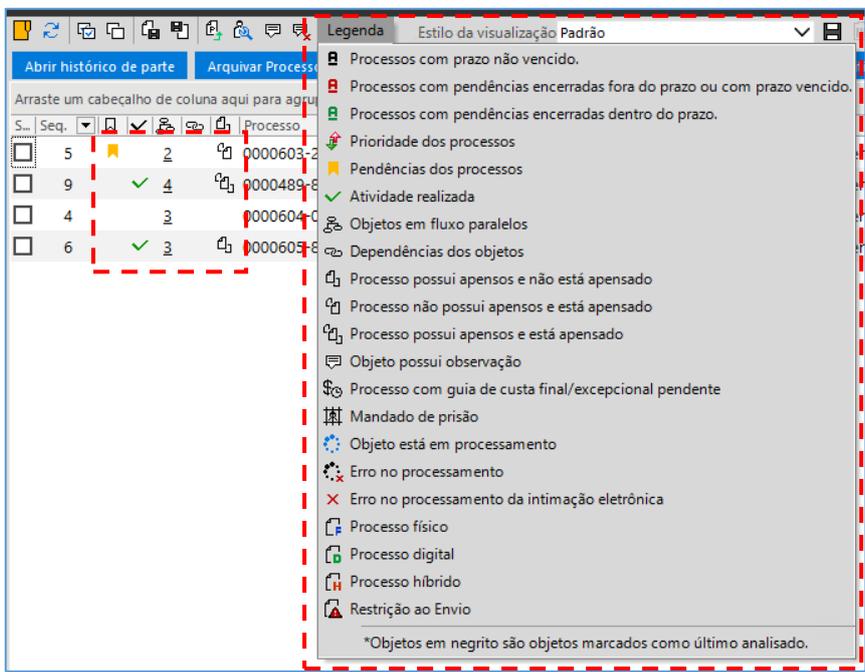
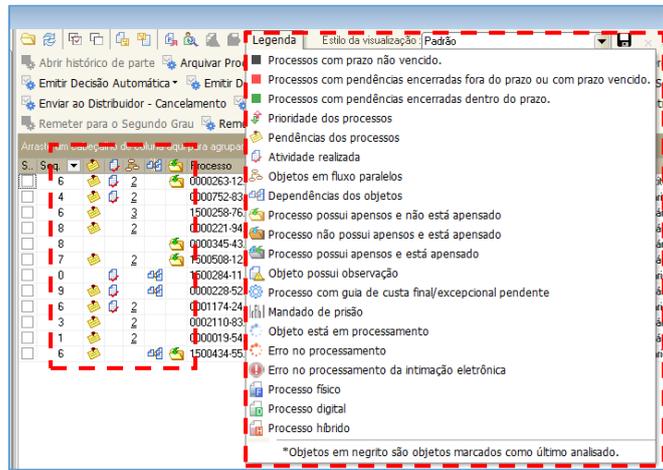


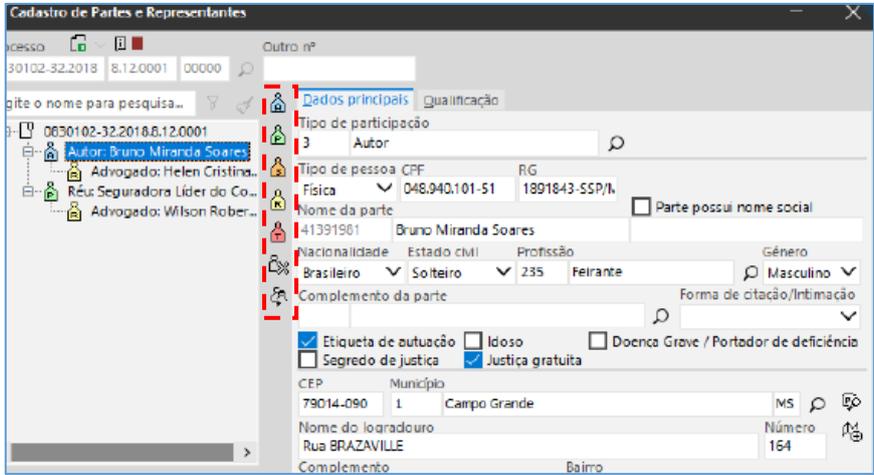
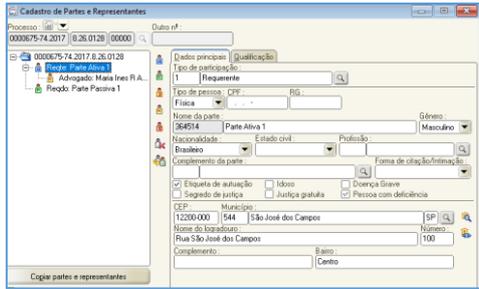
Assim, aqueles que não estejam visíveis ficarão recolhidos sob o ícone .



### Ícones e Botões

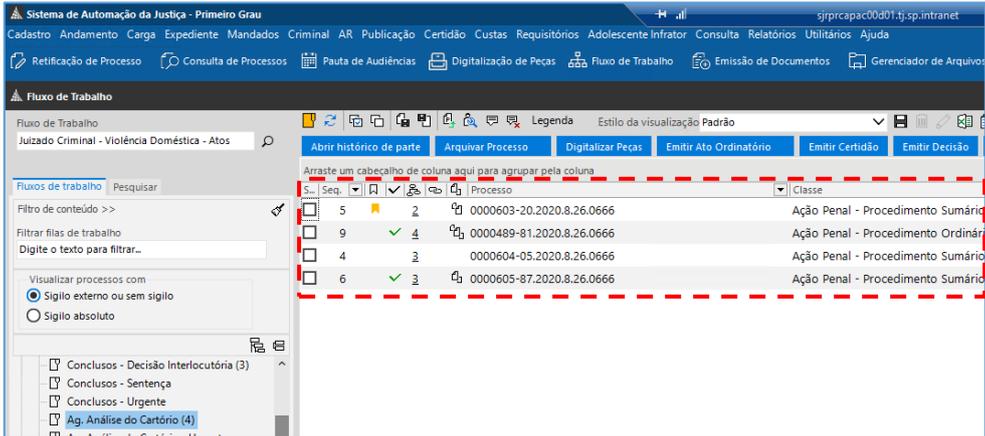
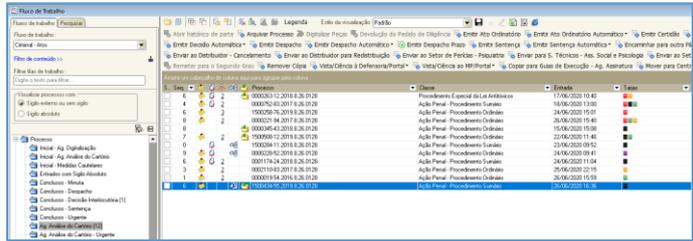
Os ícones e botões (para atividades secundárias) foram alterados, em sua maioria mantidos monocromáticos, possibilitando uma visualização mais limpa do ambiente de trabalho.



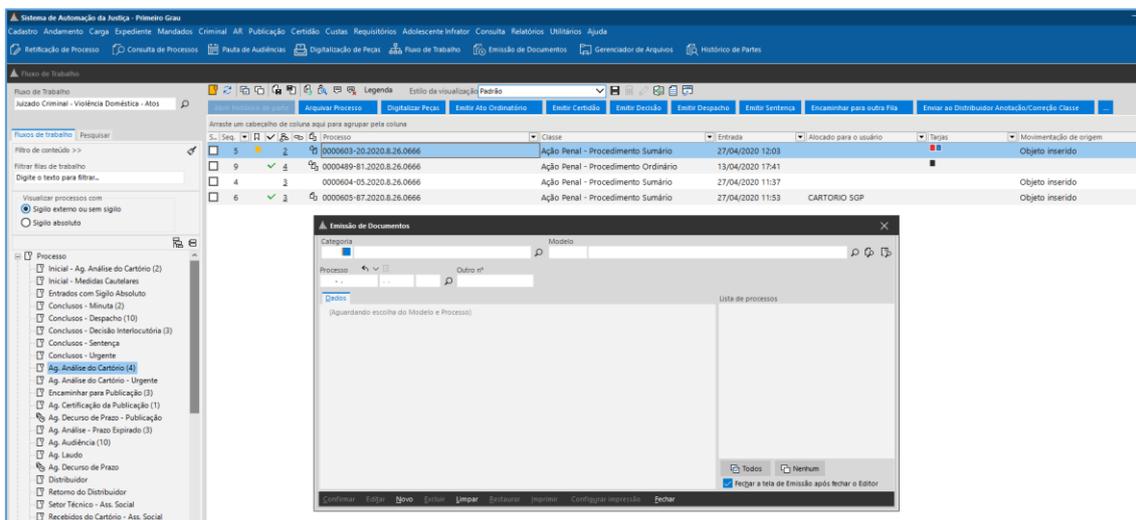
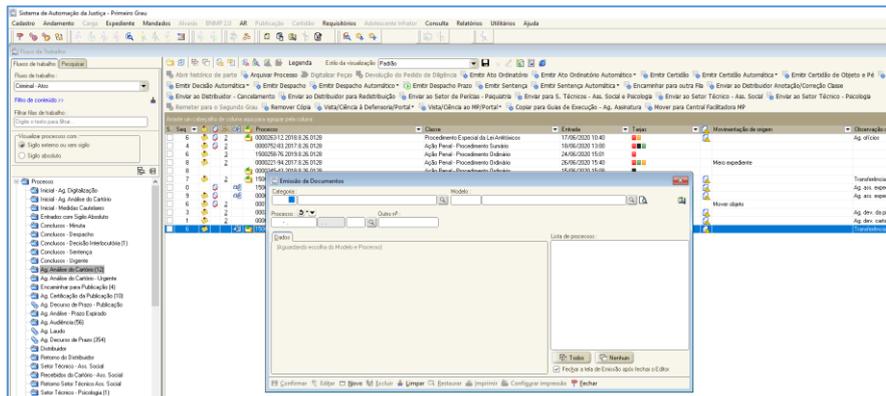


### Fontes e Cores

O uso da nova fonte SegoeUI torna a leitura mais fluida, além de menos cansativa, uma vez aliada à hierarquia de diferentes tamanhos de fontes. Assim, as fontes de janelas onde os usuários mais fixam atenção ganham prioridade para destaque.



O uso de tons diferentes, como cores claras e escuras, facilita a leitura e organiza as informações.



# CRÉDITOS

SGP 6 – Diretoria de Capacitação, Desenvolvimento de Talentos, Estenotipia e Novos Projetos

